

F Ü G G E L É K

(e) = emberek körében használatos kifejezés

Alakváltók: a vérelfek csatlósai, akik képesek arra, hogy felvegyék legyőzött ellenségük alakját.

Aléthé: istennő, a sivatag lakóinak mondáiban az esőt hozó, ám heves és tomboló nyári vihar megszemélyesítője.

Ameernia: Ammerúnia elf elnevezése.

Amonster: a Nyugati Elf Császárság északi bástyája.

Asshar (e): a havasi embereket hívják így a Királyságban.

Azír: a nyugati elfek elnevezése. Erdőmély (*Whuza-an-eest*) és Tüleveles (*Amonster*) lakói. Ötszáz éve még létezett egységes Elf Császárság. Ekkor azonban a *holdelfek* (ayrok, v. kushonok, a keleti tartományok urai), letaszították trónjáról a Sárkányt, és helyébe *Nhuort*, a *Kígyót* ültették. Emiatt jelenleg is háború dúl a két elf nemzet között.

Baar-Shagyr: a sötételfek birodalma. Területének legnagyobb része félelmetes híru mocsárvidék. A sötételfek harcközösségekbe tömörülnek, ezek egymással is háborúznak a megélhetésért. A rendkívül mostoha körülmények mindegyikükből könyörtelen gyilkost formálnak. A Császár testőrségében gyakran találkozni velük.

Brül vagy kardhordozó (e): Mindazokat ezzel a jelzővel illetik, akik Halcon Anvar, az Egyetlen tanításait elfogadva szent esküt fogadnak, mely szerint életüket és kardjukat a Királyságnak ajánlják.

Dan tunden! = egy ősi kushon mondás eleje. A teljes bölcsesség így hangzik: Dan Tunden Dam Talamban = Egy kezdete van az Útnak és egy vége.

Drill v. Dryll: óriás termetű sziklakobold, Shummúr és Vanúria őserdeiben honos. Csapatban vadászik, ellenáll a mérgeknek, és immúnis a legtöbb varázslatra is.

Drúnerw: Fenyves hegyei között élő nagy termetű medve. Gyakran támad rá a nyájakra, kisebb falvakra.

Dvashall (e): Hagyományos játék Feketeparton, egy pohár sör és egy kupica dzsah szükséges hozzá.

Dzsah (e): Jellegzetes feketeparti ital, datolyapárlat.

Dzsammar: fogazott, kétélű, elf rövid tör. A markolata mérgezett tüt rejt, amelyet egy gombnyomással lehet kirepíteni.

Elátkozott Vadász: a huundok hite szerint az új kor hajnala óta járja Sötéteredő csapásait. A Kígyót Imádók ellenségeit,

és a magányos utazókat kergeti, nyomában szellemkutyák vonítanak, és áldozatainak elkárhozott kísértetei követik.

Első Építők: kilétük az előző holdfordulók homályába vész. Oelfek, valószínűleg a legelső elfek Ammerúnián.

Fagymanó: a manónép kékbőrű alfaja, elsősorban Ammerúnia jeges tájain élnek. Dögevők.

Fátyolharcosok: vérelf szolgák. Keresztül hatolnak a bőrön és a húson, és ellenségük bensőjében hagynak égő sebeket. Fátyolszerű alakjukat csillagok pettyezik.

Fehér Homok Vándorai (e): Egy kisebb boszorkányrend, melynek két rendháza van, egy Ibrában és egy Sahrában. Gyanítható, hogy némi közülük van a Smaragdtoronyhoz is.

Gród (e): kör alakú földsáncsal megerősített, jellegzetes fenyvesi palánkerőd, másként gyűrűvár.

Halcon (e): a rabszolgasorból felemelkedett emberisten.

Halottak Ösvénye: Ammerúnia földjét keresztül-kasul tündérösvények hálózzák be, s a Halottak Ösvénye ennek a huundok körében használt elnevezése.

Háremház (e): egyes úri családok saját belső hierarchiával rendelkező, elkülönített ágyasházai Feketeparton.

Hattum: elf város, a Kígyó magányos szigete, minden oldalról a Sárkányt éltető azír tartományok által körbeölelve. Pusztulása az első holdháborúban törvényszerű lett volna, mígnem a Hét Zsarnok varázsereje el nem rejtette az ellenség elől.

Holdelf: kushon, vagy ayr: a keleti elfek elnevezése. Átlagosan hat láb magasak, bőrük szürkés árnyalatú. Gondolkodásmódjuk az elfek közül a legközelebb áll az emberéhez. Számos előíráshoz, szertartáshoz tartják magukat. Gyermekkoruktól egészen a Beavatásig valamelyik *Templomban* nevelkednek.

Holdforduló: a Korok szüntelen váltakozása. A Korokat a holdakhoz társítják. A holdak megnevezése: Ashiél, Bantar, Deerbel, Méenhe, Mooluk, Nyshneelah, Pagor, Xan, Yialfís. Lásd bővebben: *Korok*

Hór: Alsó-Scýtia legfőbb vallási központja.

Hosszúléptű (e): az emberek ekként nevezik az elfeket. Megjegyzendő, hogy a holdelfek között születésük alapján él megkülönböztetés. A közrendűekkel szemben áll az uralkodó osztály, akik valójában használják magukra a „kushon” vagy „elf” megnevezést.

Huund: másként: szürkevérű. Általában az embernél két fejjel kisebb, inkább inas, mint erős, görnyedt tartású

fertelmes kreatúrák. A Királyságban mint rabszolga-kereskedők tűnnek fel.

Kanakh-aamkór: a Kelet fővárosa, IX. Meneészh holdcsászár székhelye.

Kard (e): A *Lovag* saját kíséretének, vagy testőrségének tagja. A Lovag távollétében annak helyettese. Maga is *brül*; a törvény képviselője, egyfajta békebíró, akit élettapasztalata vagy rátermettsége miatt emeltek ki a kislovagok köréből.

Karneol: a borostyán színéhez hasonló féldrágakő. A vélekedés szerint nagyon könnyedén köti meg a mágikus energiákat, ezért kedvelt alapanyaga varázstárgyaknak.

Keleti Elf Császárság: a Kígyó híveit tömöríti. Birodalmi: Scythia, Shummúr, Vanúria, Rha-Aamrah, Baar-Shagyr. A császárságot belső ellentétek bomlasztják: a háború tétje a hadsereg (a császár) avagy a papság (Templomok) egyeduralmának kiteljesedése.

Kígyó: Nhuor, vagy Holdezüst Úr, Holdúr, Kígyóúr: a holdelfek istene. A kushonok hite szerinti legfőbb lény, a Sötét Hold ura, akinek erejét, hatalmát növelni minden holdelf legszentebb kötelessége.

Korok: Ammerúnia holdjai bizonyos időközönként váltják egymást. Minden holdhoz egy-egy korszakot társítanak. Egy új holdforduló a legtöbbször előjelekkel jár, és rendszerint a régi fajok visszaszorulását és pusztulását hozza. A világ arca minden esetben látványosan és visszafordíthatatlanul átrendeződik. Éghajlati övek tolnak el egyik napról a másikra, változnak a fényviszonyok (egyes korszakokban a nap összezsugorodik, vagy éppen vörös óriásként lángol az égbolton), hegláncok kopnak el szinte egyik pillanatról a másikra, vagy sarjadnak elő megifjodva a föld gyomrából. Folyók és tengerek tűnnek el és adják át a helyüket óceánnak, vagy sivár jégmezőnek. A hirtelen és drasztikus változást kevesek élik túl. A kevesek feladata, hogy az új földeket belakják, hogy akklimatizálódjanak. Sokak szerint a Holdfordulók korszakok a bolygó életéből: egyesek szerint az Ymerian a halálán van, és haláltusája közben emlékezik, s felidéz egy-egy pillanatot évmilliárdos életútjából. A végső pusztulás rövidesen bekövetkezik. Persze mindez csak találgatás.

Ködkutyák: a Sahwarát övező ködfalban (Halálmezsgye) élő vérszomjas fenevadak, amelyek csak a vérelfeknek engedelmessékednek. Mindent és mindenkit megtámadnak, akit csak fel tudnak kutatni a ködben.

Kushonok: holddelfek, a Kelet urai, akik mágiájuk és hitük középpontjába az ezüstösen ragyogó holdat állították. A legutóbbi holdváltozás az ő erejüket növelte. Lásd: *holdelf*.

Ladronac: Sötéteredő v. Fekete Rengeteg, a huundok erdeje.

Lágusz: holdelf nagyváros a fővárostól délre.

Láncnép, láncszolga: Az Elf Császárságban rabszolgaként tartott fajok (emberek, manók, gnóмок, óriások stb.) megnevezése.

Láng vagy Holdláng: elf harcos, vagy testőr.

Lánghordozó: Nhuor, a Kígyó, vagy a Császár kegyeltje, aki szent küldetést teljesít.

Látó, de nevezik Virrasztónak, Szunnyadónak, vagy Itt Feledettnek is: a Holdforduló közeledtével egyes nagy tudású elf bölcsék és mágiahasználók elvonulnak a világtól, hogy varázslatos, álomszerű állapotban vészeljék át a változást. A legtöbben közülük sohasem térnek vissza, ám ha mégis, tudásuk az új Korban félisteni rangra emelheti őket. A Virrasztók szemét felnyitni rendkívüli merészségre vall: sokuk, ha feleszmél, igazi sorscsapás.

Látószék (e): kialudt vulkán Fenyves keleti részén. Oldalában kénes gőzöket bőfögő barlangok vannak. Teteje lapos, s egy krátertő van benne.

Laukalbai védvonalak: mesterséges véderőmű, amelyet a vérelf kitérés megakadályozására hoztak létre. Falak, élesre faragott karók és árkok alkotják, és a vérelf zugot körülölelő ködfallal farkasszemet nézve húzódik a sivatagban.

Lélekrablók: a sahwarok legveszedelmesebb szolgálói, akik a lelket kiragadják a veszendő testből, és vérelf uraik hatalmába adják át. A vérelfek a lelkekből tudást nyernek ki az őket körülvevő, a ködfüggőny túloldalán található világból. Ez az adott lélek számára örök, rettentő kínnal járó szolgaságot jelent.

Limarion: a világgal együtt változó elf város Shummúrban, ahol az előző Korok halott elf királyait őrzik. A várost a Holtak Városaként emlegetik. Pontos helye ismeretlen, állítólag egy gigantikus völgykatlanban található, minden oldalról hegyekkel körbezárva. Megközelíteni csak az képes, aki átkel a várost övező halállabirintuson, de ehhez meg kell találnia a Sárkánykaput, az egyetlen létező bejáratot.

Loah (e): Érinthetetlenek, a háremház őrizői, többnyire jól képzett női harcosok, kik csak beleegyezésükkel együtt szolgálnak bájaikkal.

Lovag (e): Mind közül a legtapasztaltabb brúl, akit a Gyűlés méltónak talált arra, hogy a nagykirály elé járulhasson, és az adott város/kistartomány/tartomány első számú kardhordozója legyen. Rendszerint tapasztalt, idősödő Kard lehet a cím várományosa. A Lovag – akárcsak a többi brúl – egy személyben nem dönthet fontosabb ügyekben, de szavának súlya van a Gyűlésben. *Első Lovag*: adott kistartomány elismert kardhordozója („első az egyenlők közt”), aki a nagykirály kíséretéhez tartozik, és az ország kormányzásában tevékeny szerepet vállal. *Korona Lovagja*: Az egyes emberek lakta tartományok (Havas, Fenyves, Folyóvölgy) királyai.

Magere: elf varázsló.

Mágustí: mágikus útmutató doboz. Minden helyzetben, mindenütt arra a célra mutat, amelyet beleégettek, mikor megalkották.

Mutawehnaar: az Aranyló Hold Temploma, mesterséges képződmény, három elf asszony által emelt katlan településeik által behatárolva.

Naashrîn: mentálisan irányítható, repülő sárkányhajó.

Napcsászár: a Lángok Korának utolsó császára, akit a holdfordulóban újjáéledő Sárkány Limarionba száműzött. Halálának körülményei ma sem tisztázottak.

Narkhis-levél: csodatévő szernek ismerik a Császárságban, amely rohamos gyorsasággal képes regenerálni a test sérüléseit. Egyedül Shummúrban terem, ott is csak a legmagasabb hegyekben. A császári palotakertben sikerült meghonosítani, de hatásában elmarad vadon élő testvérétől.

Nhuor: lásd: *Kígyó*.

Núm(e): a vakszerencse és a Sors istene az óhit szerint. Halcon Egyháza üldözi egyre fogyatkozó híveit.

Nyugati Elf Császárság: tartományai Amonster (Tüleveles), Whuza-an-eest (Erdőmély), Sziklás.

Oisein (e): jeges vizű folyó Fenyvesben; gleccser táplálja.

Önmagáért való: szent személy, aki születésétől haláláig valamely ideát hordoz magában, s lényével leközzvetíti a látható világba.

Ördögláp (e): nagy kiterjedésű ingovány Fenyves keleti részén, egy lefolyás nélküli fennsíkon.

Őriző, kegyelt: elf pap, a természet adományainak őrzője.

Ősök Tava: Erdőmély közepén elterülő szent hely, ahol a hét elf nép egykor még együtt élt.

Quatrum: negyed (időmérésre használatos).

Ranúkh: egyszemű baziliskusz, ennek a tarajos gyíkfélének a pillantása halálos, képes kővé változtatni az óvatlant. Mérgező váladékai elpusztítják a környéket, amerre jár.

Rha-aamrah: végtelen, erdős szavanna, a Kelet éléskamrája. A vadon kóborló rabszolgák kiapadhatatlan forráshelye.

Rhaggar: a huundok hitvilágának legfőbb lénye, egy hérosz vagy isten. Hittételei szerint minden olyan teremtményt el kell pusztítani, lehetőleg válogatott kínok között, aki megrekedt az isteni tökéletesség felé vezető úton. Papjai minden eszközzel azon munkálkodtak, hogy a világ olyan helyé váljon, ahol nincs helye a Rhaggar kegyére méltatlanoknak.

Rhodin (e): az ember Királyság fővárosa.

Scytia: A végeleáthatatlan sivatag termékeny oázisaiban és a hegyekből aláhömpölygő sáros vizű folyók mentén szerveződő holdelf birodalom. A Kígyó Temploma itt a legerősebb.

Shummúr: a Keleti Császárság északi határvidékén csoportosuló erődvárosok rendszere, ahol a legszervezettebb holdelf sereg állomásozik. A Sas Templomának székhelye. Itt rejtőzik a Holtak Városa, ahová az előző Korok halott elf királyait és császárait temették.

Sihwara népe, sihwarák vagy sahwarok: vérelfek, a legutóbbi holdváltás után itt rekedt különös nép, amely mágiája és hite középpontjában a vér áll. A holdelf birodalom közepén, a Halálmezsgyével keretezett, elátkozott földeken élnek.

Templom: A holdelf társadalom törekeny rendje java részben a három Templom - a Hold, a Sas és a Kígyó – egymás közti erőviszonyaitól, illetve ezek császárral való kapcsolatának milyenségétől függ.

Tullúr (e): a fenyvesi emberek elnevezése.

Vérkötelék (e): A boszorkányok közötti lelki, mágikus kapcsolat; erős, láthatatlan láncolat.

Warf (e): borjútermetűre is megnövő kutya fajta, a fenyvesi pásztorok hű társa. Elég erős és ügyes, hogy még a nyájakat tizedelő drúnerw-vel (rémmedvével) is sikeresen szembeszálljon.

Whuza-an-eest, vagy Erdőmély, vagy Ezer Tölgyes: a Nyugat erdei királysága, a Sárkány székhelye.